Лабораторная работа №1

Линейный алгоритм

Дана сторона квадрата a. Найти его периметр P = 4∗a.

#include <iostream>

using namespace std;

int main()

{

    float a;

    cout << "a:";

    cin >> a;

    float P= 4\*a;

    cout << "P:" << P;

    return 0;

}

1. Даны два ненулевых числа. Найти их сумму, разность, произведение и частное.
2. Даны два числа. Найти среднее арифметическое их квадратов и среднее арифметическое их модулей.
3. Найти периметр и площадь прямоугольного треугольника, если даны длины его катетов a и b.
4. Дана длина ребра куба. Найти площадь грани, площадь полной поверхности и объем этого куба.
5. Найти длину окружности и площадь круга заданного радиуса R. В качестве значения Pi использовать 3.14.
6. Дано целое четырехзначное число. Используя операции div и mod, найти произведение его цифр.
7. Найти корни квадратного уравнения A·x2 + B·x + C = 0, заданного своими коэффициентами A, B, C (коэффициент A не равен 0), если известно, что дискриминант уравнения неотрицателен.